|  |  |
| --- | --- |
| лого5  | Всероссийский конкурс школьных изданий111141, Москва, ул. Перовская 44аТел.: +7(495) 770–2526E-mail: info@lgo.ru Портал школьной прессы России: <http://portal.lgo.ru/> |

## Информационное письмо

## 15.01.2015

Принять участие в он-лайн игре «29 генваря»

Уважаемые коллеги. 29 января — знаменательная дата: день подписания Петром Великим указа о введении русской гражданской азбуки. Приглашаем вас принять участие он-лайн игре «29 генваря» и выступить в роли дистант-команды (другие форматы участия указаны в [анонсе](http://portal.lgo.ru/mclass/29genvary-anons.htm)). В ходе игры учителя и ученики осваивают кросс-медийные технологии.

. О Малой Большой Игре «29 генваря»

Сетевая игра под названием «29 генваря» объединит на несколько дней сотни школьников и их наставников из разных уголков России. Игра посвящена историко-приключенческой повести, которая создается в режиме он-лайн, и авторы ее — школьники и учителя российских школ.

В игре можно принять участие дистанционно, образовав свою команду, которая будет работать по сети. Задания команды получают дистанционно. Сами задачи можно выбрать на свой вкус, — ограничиться «писательскими» и иллюстраторскими, или прибавить к ним коллажи, видео, мультипликацию, решение изобретательских задач, и даже фотогалерею персонажей (герои повести в предлагаемых обстоятельствах). Участие бесплатное.

 Мы предлагаем четыре варианта работы

* Полный дистант (работа по сети Интернет).
* Один день дистанционной работы и второй день очный работы (для москвичей – приезд в лицей № 1310 со сценической презентацией).
* Дистант-арбитр жюри (для продвинутых пользователей интернет).

Как строится работа

1. Игра проходит на платформе портала школьной прессы <http://portal.lgo.ru/>
2. Нужно зарегистрироваться на портале (регистрируются все члены команды).
3. Команды выбирают«специализацию» (из списка предложенных) и придумывают себе название.
4. Команды сообщают в оргкомитет: регномер; номер (или название школы), название команды и специализацию; кто руководитель, кто капитан, формат участия.
 [Подать Заявку](http://portal.lgo.ru/diary/_comment.htm?action=write&did=%2629&msubj=%C7%E0%FF%E2%EA%E0+%ED%E0+%F3%F7%E0%F1%F2%E8%E5+%E2+%CC%C1%C8+%AB29+%E3%E5%ED%E2%E0%F0%FF%BB&mmsg=%D0%E5%E3%ED%EE%EC%E5%F0%2C+%F8%EA%EE%EB%E0%2C+%E3%EE%F0%EE%E4%3Cbr%2F%3E%CD%E0%E7%E2%E0%ED%E8%E5+%EA%EE%EC%E0%ED%E4%FB+%28%EE%E4%ED%EE+%F1%EB%EE%E2%EE%2C+%ED%E5%E4%EB%E8%ED%ED%EE%E5%29%3Cbr%2F%3E%D0%F3%EA%EE%E2%EE%E4%E8%F2%E5%EB%FC+%EA%EE%EC%E0%ED%E4%FB%3Cbr%2F%3E%D1%EF%E5%F6%E8%E0%EB%E8%E7%E0%F6%E8%FF%3Cbr%2F%3E%D4%EE%F0%EC%E0%F2+%F3%F7%E0%F1%F2%E8%FF%3A+%EF%EE%EB%ED%FB%E9+%E4%E8%F1%F2%E0%ED%F2%2C+%EF%F0%E8%E5%F5%E0%F2%FC+%E2+%E3%EE%F1%F2%E8%2C+%F1%F2%E0%F2%FC+%E0%F0%E1%E8%F2%F0%EE%EC)
5. После того, как Заявка будет принята, вы получаете виртуальную Рабочую тетрадь, ник и пароль для своей команды. Участники должны [записаться](http://portal.lgo.ru/mclass/zapis_mbi.htm)в команду.
6. Сначала выполняется домашнее задание (до 26 января).
7. Потом выполняется основное творческое задание (с 29 по 31 января).
8. Творческие отчеты (сценические) команды проводят на своих площадках (если желают). Если сценическую презентацию команды не проводят, то в табло игры им заносится средний балл, выявленный после выступления других команд. Если проводят — баллы ставят их арбитры, и протокол пересылается в Оргкомитет. Балл за сценическую презентацию дистанционной команды не может быть ниже среднего по игре.

 Примерный регламент

* 16–26 января (предыгровой этап) — знакомство с [повестью](http://portal.lgo.ru/proect/povest/index.htm), выполнение ДЗ, распределение ролей в команде.
* **29 января (четверг) — выполнение главного творческого задания** (работа весь день, рекомендуем освободить ребят и учителя от занятий или перенести игру на другой день). Кулинарный театр (блюда XVIII века).
* Выходные дни (31 января и 1 февраля) — перерыв и дозагрузка работ.
* **3 февраля (вторник) — творческий отчет команд** (проводится в своих школах по предложенному сценарию; можно связаться по скайпу с основной площадкой игры).
* **6 февраля (пятница). Стоп-игра,** но разрешаются исправления.
* **10 февраля (вторник): награждение команд, подведение итогов** (проводится в своих школах по предложенному сценарию; можно связаться по скайпу с основной площадкой игры или «заказать» сеанс связи от Арбитров и Мастера игры). Награды командам вручаются во время финальных мероприятий Всероссийского конкурса школьных изданий (апрель 2015 года, Москва).

Таким образом, дистанционные команды заняты в мероприятии 29 января (четверг, весь день) и 3 февраля (вторник, до 16 часов мск). Если это время неудобно, его можно скорректировать. Мы рекомендуем 29 января освободить участников игры от уроков, поскольку задания носят учебный характер.

Дистанционные арбитры работают с 16 января  по 10 февраля.

***График работы дистант-арбитров***15–28 января (предыгровой период): знакомство со сценарием игры; распределение участков работы; отслеживание работы участников на портале, написание замечаний и обзоров.
29 января (четверг): с 12–00 — помощь командам (по возможности). Вечером — оценивание и комментирование.
31 января (суббота): периодический выход в эфир. Оценивание.
**1 февраля (воскресенье): День арбитра и Скайп-совещание в 17–00 (по возможности).**
**1–5 февраля. Сессия арбитров.** Проверка основного задания.

3 февраля (вторник): по возм., представитель арбитров связывается с основной площадкой по Скайпу и держит речь от жюри.
7 февраля (суббота): подведение итогов, отчет арбитра.
10 февраля (вторник): представитель арбитров связывается с основной площадкой по Скайпу и держит речь от жюри.
По итогам работы выдается сертификат арбитра или о прохождении обучения в объеме 32 часов.

 [Стать дистант-Арбитром](http://portal.lgo.ru/mclass/zapis_mbi.htm)

Все вопросы можно задать на дежурной линии [«Оргкомитет»](http://portal.lgo.ru/diary/index.htm?dcom=5) портала школьной прессы России.

С уважением
Оргкомитет всероссийского конкурса

школьных изданий

111141, Москва, ул. Перовская, д. 44а
Тел./факс: (495) 770–2526
Электропочта: info@lgo.ru